

## A.S.D. A.S.A.R. ACCADEMIA CALCIO - RICCIONE

MATRF FIGC 80056 - CENTRO FORMAZIONE CALCIO



### **REGOLAMENTO CAT. PULCINI 2° ANNO**

#### ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ A.S.D. ASAR ACCADEMIA CALCIO INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE REGIONALE

DENOMINATO: <u>6° TORNEO "VAI TIGRE – MEMORIAL ENZO FRATERNALI</u> IN COLLABORAZIONE CON LA <u>DELEGAZIONE PROVINCIALE DI RIMINI</u> CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI <u>05/05/2024</u> PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: <u>C.S. SPARTACO SELVA – VIALE VESPUCCI, 6</u> <u>RICCIONE</u>

ART. 2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PULCINI 2º ANNO** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01/01/2013 AL 31/12/2013** 

È POSSIBILE UTILIZZARE UN NUMERO MASSIMO DI 3 (TRE) GIOCATORI NATI NEL 2014 PURCHÈ ABBIANO ANAGRAFICAMENTE COMPIUTO L' 8° ANNO D'ETÀ

#### ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

#### ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 20 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 14 GIOCATORI

### ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. -ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI

NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI"

# ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ:

| SOCIETÀ         | SOCIETÀ         | SOCIETÀ             | SOCIETÀ     |
|-----------------|-----------------|---------------------|-------------|
| ACCADEMIA ASAR  | VICTORIA CALCIO | ACCADEMIA RIMINI    | U. RICCIONE |
| SAN LORENZO     | MISANO F.C.     | CITTA' DI CATTOLICA | J.CORIANO   |
| SERRAVALLE F.A. | MARIGNANESE     | DELFINO FANO        | LIBERTAS    |
| DELFINI RIMINI  | POL. GARDEN     | J. CORIANO          | RIVAZZURRA  |

#### ART.7 FORMULA DEL TORNEO

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

SARANNO FORMATI N° 4 GIRONI DA N° 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLO ANDATA

CON LE SEGUENTI MODALITÀ DI QUALIFICAZIONE

VERRANNO IN UNA 2° FASE SUDDIVISI IN ULTERIORI 4 GIRONI DA 4 SQUADRE, IN BASE ALLA CLASSIFICA DELLA 1° FASE

#### ART.8 CLASSIFICHE

LE CLASSIFICHE SARANNO REDATTE IN BASE AI SEGUENTI CRITERI:

3 PUNTI PER LA VITTORIA - 1 PUNTO PER IL PAREGGIO - 0 PUNTI PER LA SCONFITTA IN CASO

DI PARITÀ DI PUNTEGGIO VALGONO I CRITERI IN ORDINE ELENCATI:

- 1. ESITO DEGLI INCONTRI DIRETTI
- 2. RISULTATO DELL'EVENTUALE GIOCO TECNICO (P.E. "SHOOTOUT: 1VS1", DA DISPUTARSI PRIMA DELLA GARA)
- 3. NUMERO DI GIOVANI CALCIATORI/CALCIATRICI COINVOLTI
- 4. MIGLIOR POSIZIONE NELLA CLASSIFICA DISCIPLINA E FAIR PLAY (P.E. NUMERO DI "GREEN CARD" ASSEGNATE)
- 5. SORTEGGIO

|                 | LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DIMINUTI CIASCUNO   |  |  |  |  |
|-----------------|--|--|--|--|--|
| $\boxtimes$     | LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO   |  |  |  |  |
|                 | LE PARTITE SI GIOCANO 7 > 7 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4   |  |  |  |  |
|                 | LE PARTITE SI GIOCANO $\bf 5 > \bf 5$ SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° $\bf 4$   |  |  |  |  |
| ART.10          | TIRI DI RIGORE<br>NON SONO CONSENTITI  |  |  |  |  |
| ART.11          | TEMPI SUPPLEMENTARI NON SONO CONSENTITI  |  |  |  |  |
| ART.12          | ARBITRI  |  |  |  |  |
|                 | LE GARE SARANNO DIRETTE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO).  |  |  |  |  |
|                 | IN DEROGA SU MOTIVATA RICHIESTA ALLEGATA AL REGOLAMENTO LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DA TECNICI O DIRIGENTI REGOLARMENTE TESSERATI DALLA F.I.G.C. MESSI A DISPOSIZIONE DALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO  |  |  |  |  |
|                 | IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPTENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO   |  |  |  |  |
|                 | B DISCIPLINA DEL TORNEO<br>CIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA   |  |  |  |  |
| IL CODI         | AUTOMATISMO DELLE SANZIONI<br>CE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE,<br>ITO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.  |  |  |  |  |
| EVENT           | RECLAMI  JALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA DI EURO <u>50,00</u> ; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30                                  |  |  |  |  |
| È RESF          | S <b>ASSICURAZIONE</b><br>PONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA.<br>NIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA                                     |  |  |  |  |
| PER QU<br>COMPA | NORME GENERALI  JANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO TIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO TAGIONE SPORTIVA IN CORSO. |  |  |  |  |
| -               | IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ  |  |  |  |  |
|                 | RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE  80056   |  |  |  |  |
|                 | Sig. ANTONIO CULICETTO   |  |  |  |  |
| ī               | FEL. 328.3347469   |  |  |  |  |
|                 |  |  |  |  |  |